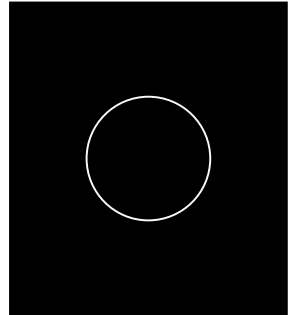
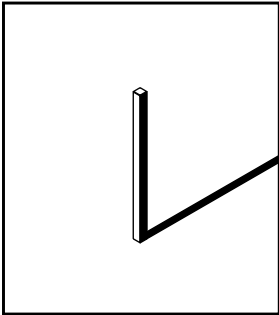


bcarriquiry
+coyarzun:



shadowPlay():

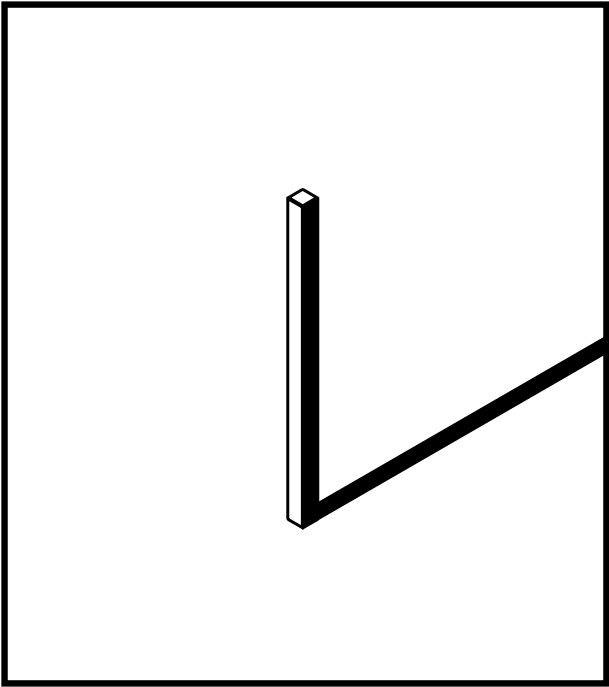
El Continente Prohibido / CECREA Temuco
Valdivia - Pitrufquén
2020/11

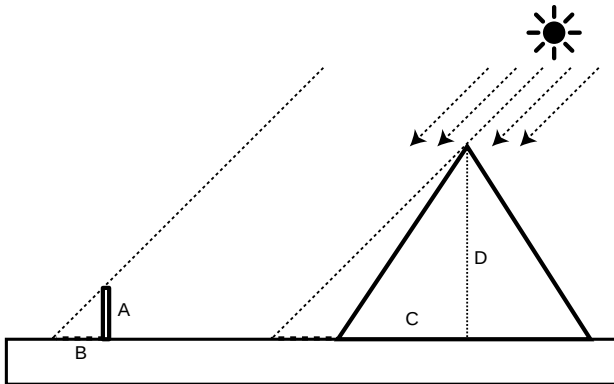
shadowPlay():

es un proyecto de mediación en Arte y Tecnología que trabaja con la sombra, tanto en su sentido físico y espacial, como emocional y simbólico.

shadowPlay(): se sumerge en la soledad y la angustia, en el miedo y la ansiedad, la baja autoestima y la tristeza, para convertirse en una serie de ejercicios de auto-cuidado, auto-conocimiento y auto-aceptación.

Sustendado en tres afirmaciones: "NO ESTÁS SOLX", "NO ERES UN MONSTRUX" y "ERES BELLX Y PODEROSX", shadowPlay(): se propone como un ejercicio de amor propio a través de la experiencia, la reflexión y el ensayo sobre lo tangible y lo intangible, sobre la oscuridad y la luz.







Shadowplay (1979)
Ian Curtis / Joy Division

To the center of the city where all roads meet, waiting for you,
To the depths of the ocean where all hopes sank, searching for you,
I was moving through the silence without motion, waiting for you,
In a room with a window in the corner I found truth.

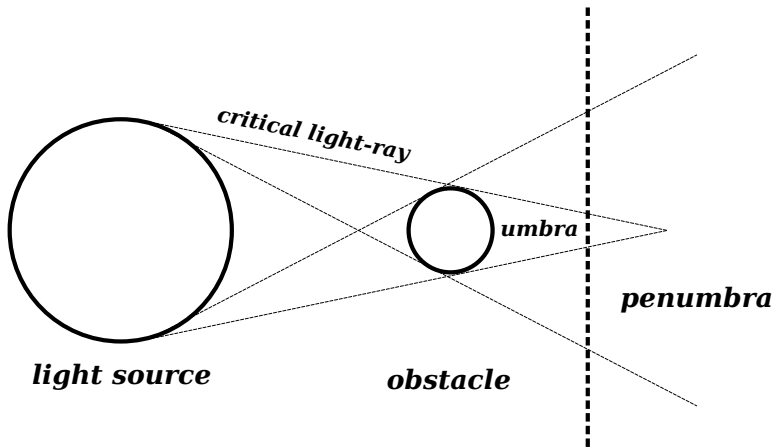
In the shadowplay, acting out your own death, knowing no more,
As the assassins all grouped in four lines, dancing on the floor,
And with cold steel, odor on their bodies mad a move to connect,
But I could only stare in disbelief as the crowds all left.

I did everything, everything I wanted to,
I let them use you for their own ends,
To the center of the city in the night, waiting for you.
To the center of the city in the night, waiting for you.

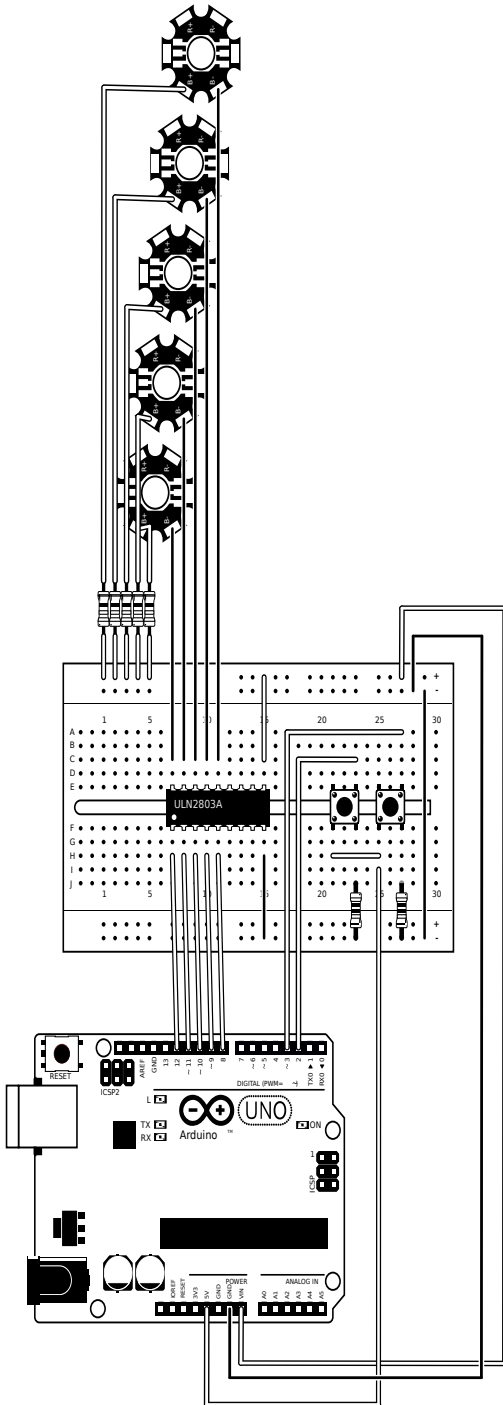
//main:

```
G|-----|  
D|-----|  
A|-----|  
E|-8-8-8-8-8-8-8-8-8-8-8-8-8-8-10-10-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-----|  
//sometimes:  
G|-----|  
D|-----|  
A|-3--3-3---3-3--3-3-5-5-----|  
E|-----0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-----|  
//or:  
G|-----|  
D|-----|  
A|-3-3-3-3-3-3-3-3-5-5--7--7-7-7-7-7-7-----|  
E|-----|
```

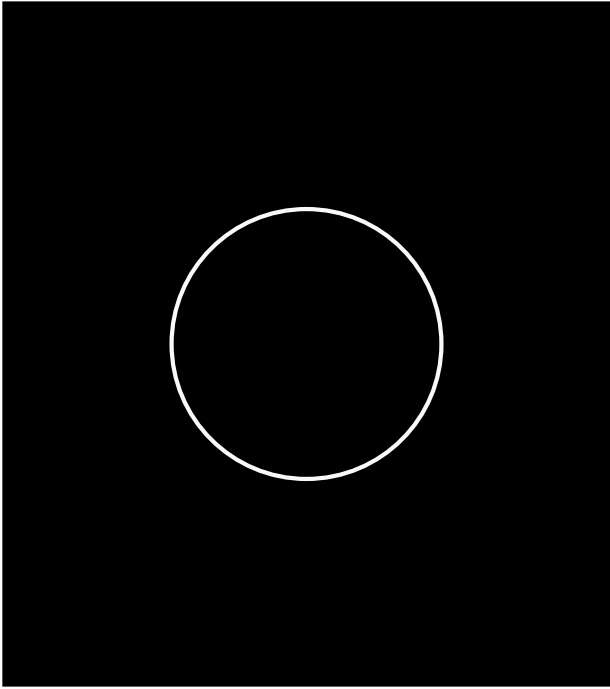


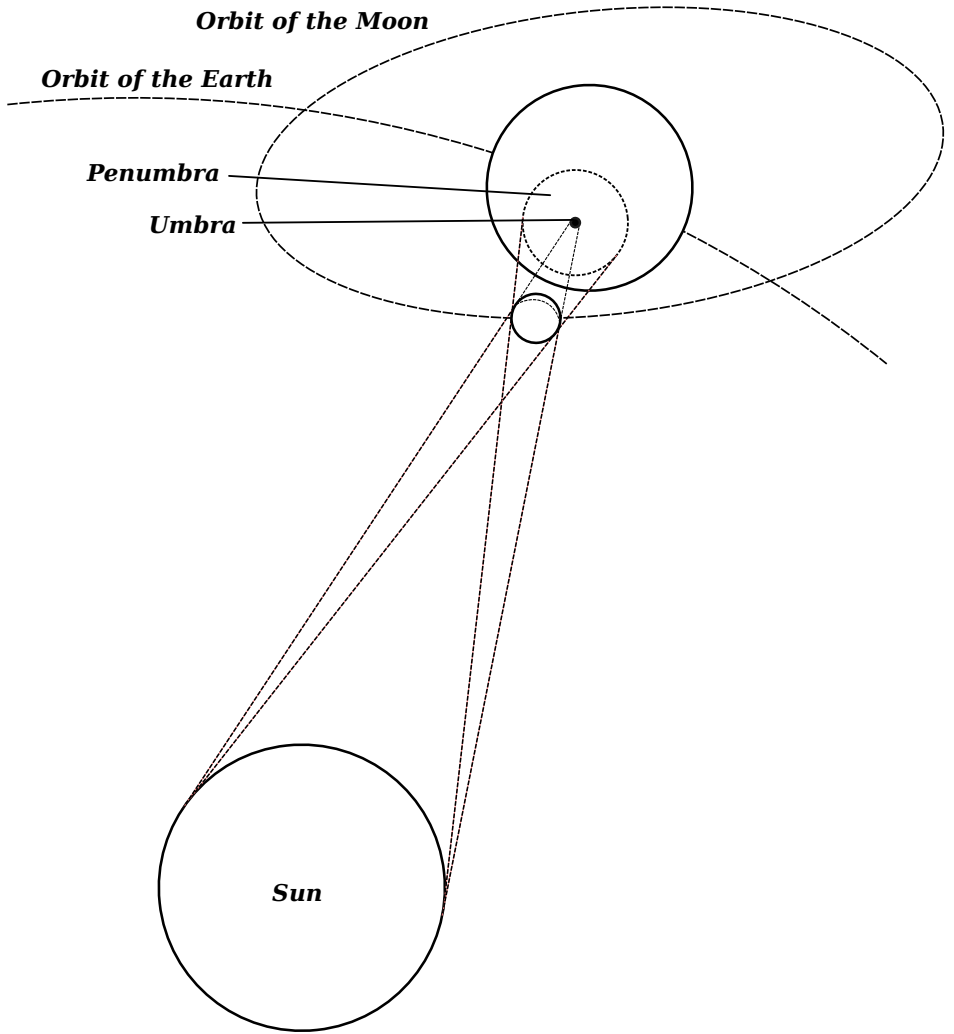


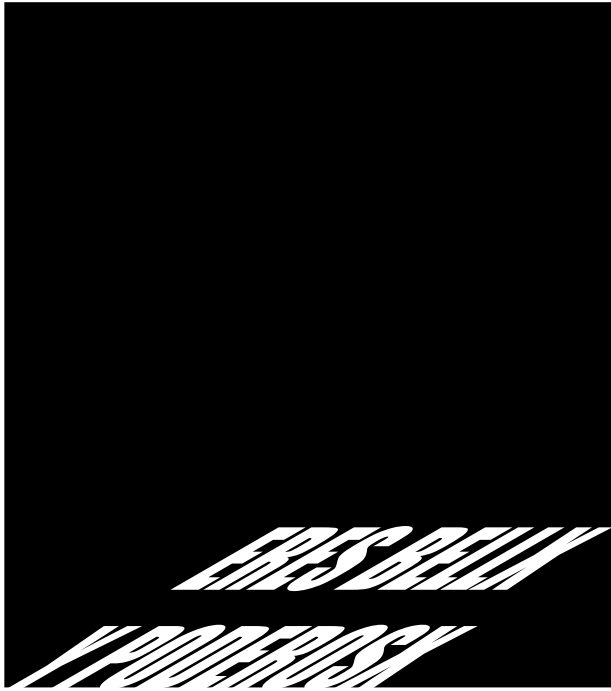




- 1x Arduino Uno
- 1x cable USB A/B
- 1x protoboard 400pts
- 1x ULN2803A
- 2x push button
- 2x R 10kΩ, 1/4 watt.
- 8x jumpers
- 5x extensiones LED
(1W blanco frio
+ 1m cable 2x0.35
+ R 47Ω, 1W)
- 1x power supply 9V, 2A
- 5x clips 32mm
- 5x elástico







```

////////////////////////////////////
//2020/11/09
//wired by bcarriquiry
//coded by coyarzun:
//shadowPlay():
//blindVersion
////////////////////////////////////
const int    tempoButton      = 2;
const int    patternButton    = 3;
const int    ledPinRef        = 8;
const int    totalLeds        = 5;
/*
tempos>>
0:stop, 1: slow, 2: med, 3: fast, 4: revFast, 5:revMed, 6:revSlow
*/
const long   tempos[]         = {0, 1000, 500, 250, 250, 500, 1000};
const int    patternDirection[] = {0, 1, 1, 1, -1, -1, -1};
/*
patterns>>
0: allOff, 1: 1 on, 2: 2 on, 3: 3 on, 4: 4 on, 5: 5 on
*/
const String patterns[]       = {
"00000", "10000", "11000", "11100", "11110", "11111"};
////////////////////////////////////
int    patternMode;
int    tempoMode;
long   tempo;
int    directiong;
String pattern;
int    pos;
boolean doDebug = true;
////////////////////////////////////
int tempoVal, tempoOldVal;
int patternVal, patternOldVal;
////////////////////////////////////
void setup() {
    tempoMode      = 6;
    patternMode    = 1;
    pos = 0;
    updateTempoVars();
    updatePatternVars();
    setupPins();
    if(doDebug)Serial.begin(9600);
}
////////////////////////////////////
void loop() {
    buttonsRoutine();
    positionRoutine();
    ledsRoutine();
}
////////////////////////////////////

```

```

////////////////////////////////////
void updateTempoVars(){
    tempo = tempos[tempoMode];
    directiong = patternDirection[tempoMode];
}
void updatePatternVars(){
    pattern = patterns[patternMode];
}
void setupPins(){
    pinMode(tempoButton, INPUT);
    pinMode(patternButton, INPUT);
    for(int i=0; i<totalLeds ; i++){
        pinMode(ledPinRef+i, OUTPUT);
    }
}
////////////////////////////////////
void buttonsRoutine(){
    tempoVal = digitalRead(tempoButton);
    patternVal = digitalRead(patternButton);

    if(tempoVal && tempoVal!=tempoOldVal ){
        tempoMode++; tempoMode%=7; updateTempoVars();
    }
    if(patternVal && patternVal!=patternOldVal){
        patternMode++; patternMode%=6; updatePatternVars();
    }
    tempoOldVal = tempoVal;
    patternOldVal = patternVal;
}
void positionRoutine(){
    pos += directiong;//any sign
    pos += totalLeds;//por si es pasa por abajo
    pos %= totalLeds;//por si se pasa por arriba
}
void ledsRoutine(){
    for(int i =0; i < totalLeds; i++){
        char c = pattern[(pos+i)%totalLeds];
        digitalWrite(ledPinRef+i, c=='1'? HIGH:LOW );
        if(doDebug)Serial.print(c);
    }
    if(doDebug)Serial.println();
    delay(tempo);
}
////////////////////////////////////

```

shadowPlay():

Benjamín Carriquiry: Diseño Kit y Electrónica.
Christian Oyarzún : Diseño Gráfico y Programación.

Producido entre Septiembre y Noviembre 2020 en
Taller Compartido La Cisne Negro, Valdivia, con el apoyo de la
Corporación Chilena de Video y CECREA Temuco, en el marco
del proyecto El Continente Prohibido.

shadowPlay(): se distribuye bajo Licencia Creative Commons
Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional.

<http://www.error404.cl/shadowplay>

